

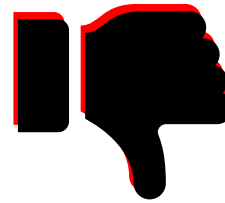
MEESTERLIJK JENS

Dankjewel voor het downloaden. Ik hoop dat je er veel plezier mee zult hebben in jouw klas.

AFSPRAKEN



- Je mag dit document gebruiken voor in jouw klas.
- Je mag reclame maken over dit document.
- Je mag foto's van materialen van *MeesterlijkJens* op social media plaatsen.



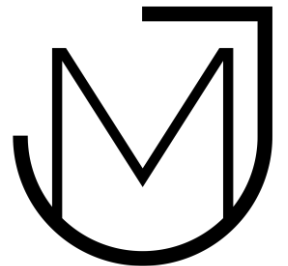
- Je mag dit document niet doorgeven of verkopen aan anderen.
- Je mag niet zeggen dat dit jouw werk is.
- Je mag niet de bestanden van materialen van *MeesterlijkJens* op social media plaatsen.

AFBEELDINGEN

Afbeeldingen komen o.a. van Flaticon.com



*Wil je op de hoogte blijven van nieuwe materialen en ideeën?
Volg mij dan op mijn Instagram-pagina of check www.MeesterlijkJens.nl*



MEESTERLIJK JENS

Rol en zoek!

Print de kaarten uit en lamineer ze, zodat je ze vaker kunt gebruiken.

Je hebt verder nodig:

1 dobbelsteen

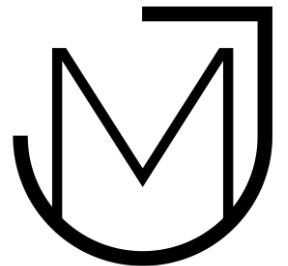
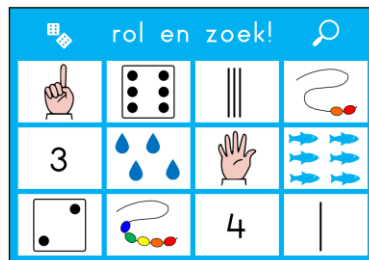
Fiches of iets anders om de afbeeldingen mee af te dekken.

Uitleg:

Iedere speler krijgt een kaart. Om de beurt gooit een speler met de dobbelsteen en telt het aantal ogen. Vervolgens kijkt de speler op zijn kaart of het aantal op zijn kaart staat. Dit kan op verschillende manieren weergegeven zijn.

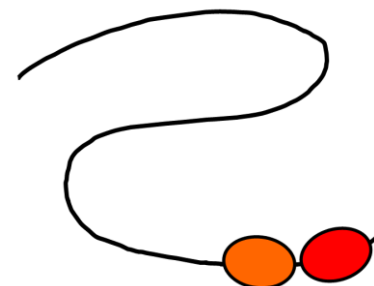
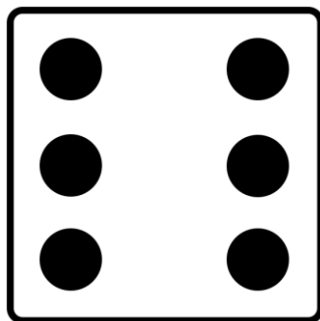
Bijvoorbeeld: de speler gooit 3 ogen, dan moet de speler op zoek gaan naar een getal(beeld) waarop 3 staat afgebeeld, zoals 3 vingers, 3 kralen, 3 streepjes, etc.

Heeft de speler deze? Dan mag de speler deze afdekken met een fiche. Wie heeft als eerst zijn kaart vol?

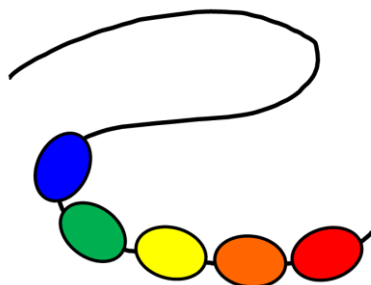
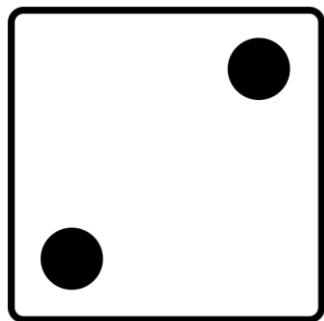
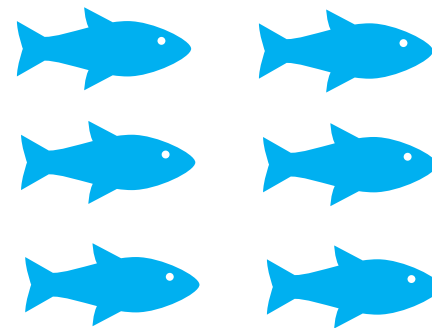
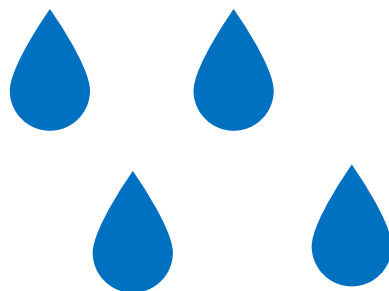




rol en zoek!



3

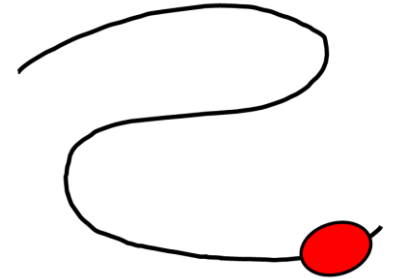
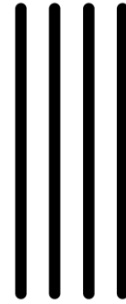
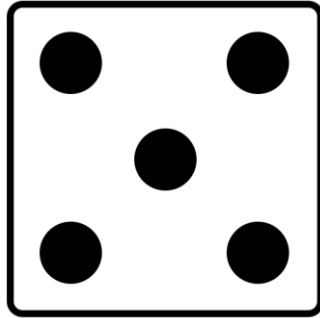


4

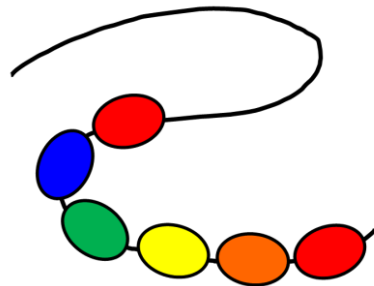
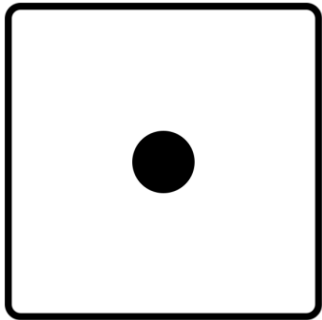
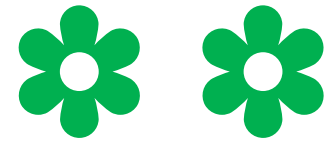
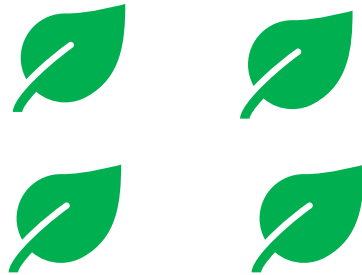




rol en zoek!



6

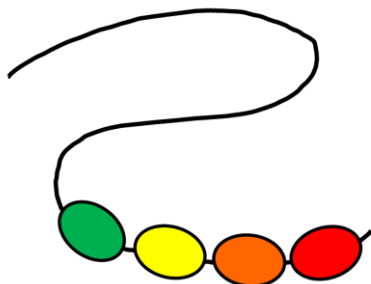
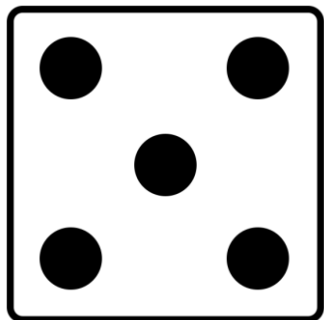
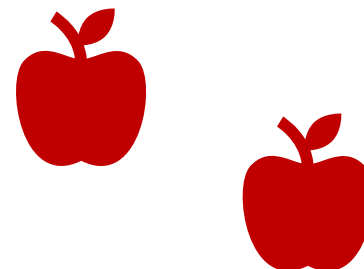
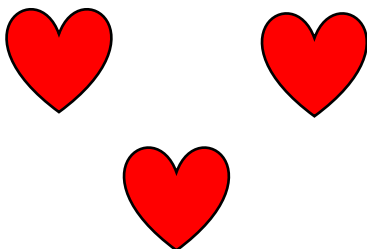
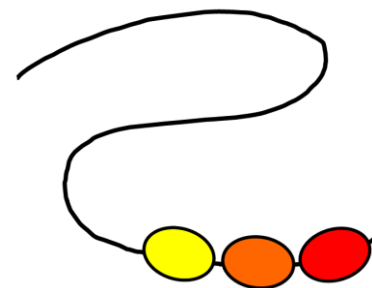
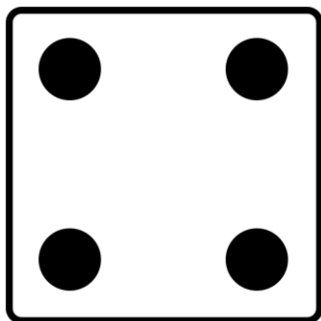


3

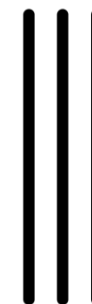




rol en zoek!

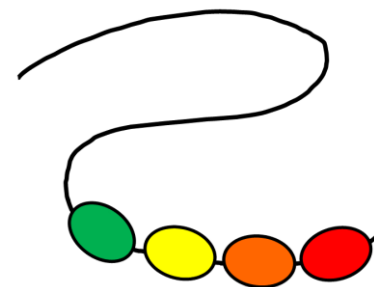
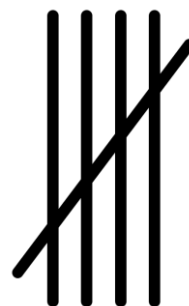
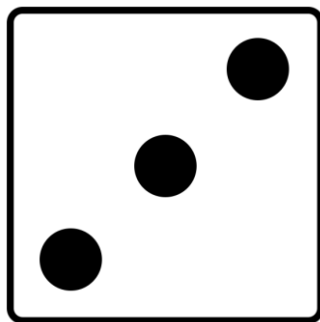
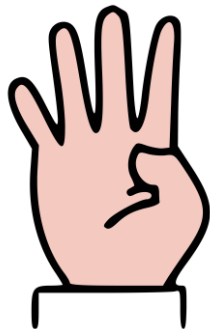


6

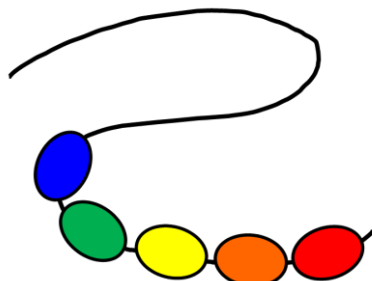
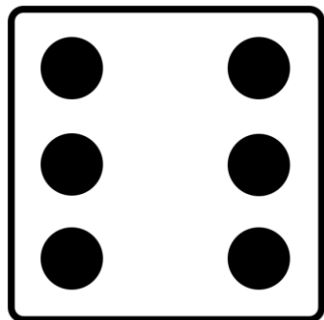
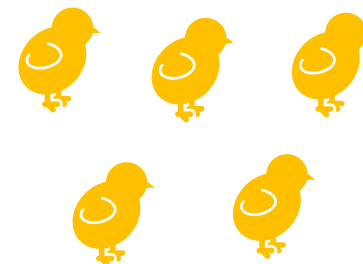
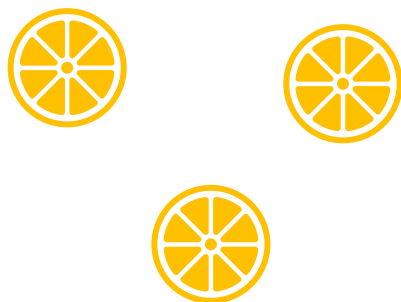




rol en zoek!



2



5

